

OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

Przedmiotem zamówienia jest organizacja zajęć edukacyjno-integracyjnych dla pracowników Sieci Punktów Informacyjnych Funduszy Europejskich (PIFE) podczas Konferencji szkoleniowej, która odbędzie się w okolicach Łodzi (organizacja konferencji po stronie Zamawiającego), w tym:

- a) organizacja quizu z elementami wiedzy o Unii Europejskiej i Funduszach Europejskich,
- b) organizacja gry miejskiej w Łodzi pt. „Śladami projektów unijnych”.

I. Podstawowe informacje:

1. UCZESTNICY:

Pracownicy Sieci Punktów Informacyjnych Funduszy Europejskich (PIFE) tj. konsultanci ds. Funduszy Europejskich, koordynatorzy regionalni oraz pracownicy jednostek nadzorujących Sieć (Ministerstwa Rozwoju i Centrum Projektów Europejskich) – łącznie ok. 130 osób. Sieć PIFE świadczy usługi informacyjne w odniesieniu do wszystkich programów finansowanych z EFS oraz Funduszu Spójności.

2. LOKALIZACJA:

Organizacja quizu odbędzie się w obiekcie, w którym zorganizowana będzie Konferencja szkoleniowa (Hotel 500 Stryków). Gra miejska powinna zostać przeprowadzona w centrum Łodzi (+/- ulice sąsiadujące z centrum w zależności od ostatecznej koncepcji gry).

3. TERMIN:

18-19 września 2017 r.

II. Przedmiot zamówienia

1. Przedmiotem zamówienia jest organizacja zajęć edukacyjno-integracyjnych dla pracowników Sieci PIFE, w tym:
 - a) organizacja quizu z elementami wiedzy o Unii Europejskiej i Funduszach Europejskich,
 - b) organizacja gry miejskiej pt. „Śladami projektów unijnych”.
2. Oba elementy powinny stanowić spójną całość. Zamawiający dokona podziału uczestników na 10 grup około 13-sto osobowych. Podział na grupy będzie obowiązywał w obu zadaniach. Wykonawca będzie odpowiedzialny za przyznawanie punktacji drużynom w obu zadaniach, podsumowanie wyników na zakończenie oraz nagrodzenie trzech zwycięskich drużyn.
3. Wykonawca zapewni nagrody dla trzech zwycięskich drużyn w postaci kart zakupowych / bonów do sklepów z akcesoriami sportowymi / kulturalno-rozrywkowymi / multimedialnymi / pielęgnacyjno-kosmetycznymi. Sklepy z kartami zakupowymi, w których możliwe będzie zrealizowanie nagrody powinny posiadać sieć co najmniej 50 stacjonarnych salonów sprzedaży w Polsce oraz możliwość dokonania zakupów przez Internet. Wybór poszczególnych sklepów zostanie uzgodniony z Zamawiającym po podpisaniu umowy. Zakładając, że w jednej grupie jest maksymalnie 13 osób, nagrodzonych będzie łącznie 39 osób (13 osób x 3 grupy). Wartość nagród powinna przedstawiać się następująco:
 - za zajęcie I miejsca: 150zł x 13 osób = 1950zł
 - za zajęcie II miejsca: 100zł x 13 osób = 1300zł

– za zajęcie III miejsca: 50zł x 13 osób = 650zł

Łączna wartość nagród wynosi 3.900,00 zł. Wykonawca musi uwzględnić tę kwotę w ofercie. Wykonawca zapewni spersonalizowane koperty do kart zakupowych.

4. W terminie 3 dni roboczych od podpisania umowy Wykonawca dostosuje przedstawioną w ofercie propozycję scenariuszy wydarzeń, uwzględniając przy tym ewentualne uwagi Zamawiającego.
5. Wykonawca zapewni koordynatora zadania, który będzie na miejscu wydarzenia i będzie odpowiadał za organizację logistyczną, techniczną i sprawny przebieg całości zadania.

Ad. 1 lit. a). Organizacja quizu

1. Organizacja quizu przewidziana jest w pierwszym dniu konferencji w czasie 2 godzin zegarowych. Przewidywany czas quizu zgodnie ze wstępnym harmonogramem nastąpi w godzinach 20:00 – 22:00. Zamawiający zastrzega sobie zmianę wstępnych godzin quizu, o czym poinformuje Wykonawcę najpóźniej na dzień roboczy przed wydarzeniem.
2. Zamawiający zapewni salę w obiekcie na przeprowadzenie quizu.
3. Wykonawca dopracuje scenariusz quizu-przedstawiony w ofercie, zorganizuje quiz, opracuje regulamin quizu i przedstawi go uczestnikom, a także będzie koordynował jego przebieg.
4. W celu organizacji quizu Wykonawca zapewni:
 - a) 10 pulpitów z przyciskami dla drużyn
 - b) ekran do wyświetlania punktacji
 - c) konferansjera prowadzącego quiz
 - d) odpowiednie nagłośnienie
 - e) pytania z różnych dziedzin
5. Zamawiający zapewni pytania dotyczące zagadnień związanych z Funduszami Europejskimi i zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian do koncepcji quizu na etapie uzgodnień pomiędzy Stronami.

Ad. 1 lit. b). Organizacja gry miejskiej

1. Organizacja gry miejskiej przewidziana jest w centrum Łodzi w drugim dniu konferencji w czasie 3 godzin zegarowych. Przewidywany czas gry miejskiej, zgodnie ze wstępnym harmonogramem, nastąpi w godzinach 10:00 – 13:00, przy czym 2,5h (zegarowe) przeznaczone jest na grę miejską, a 0,5h na podsumowanie wyników i uroczystość wręczenia nagród. Zamawiający zastrzega sobie zmianę wstępnych godzin gry miejskiej, o czym poinformuje Wykonawcę najpóźniej na dzień roboczy przed wydarzeniem.
2. Wykonawca dopracuje scenariusz gry miejskiej- przedstawiony w ofercie, zorganizuje grę, opracuje regulamin gry i przedstawi go uczestnikom, będzie koordynował przebieg gry na miejscu oraz zorganizuje uroczystość wręczenia nagród, która będzie podsumowaniem przebiegu obu zadań.
3. Miejsce realizacji gry miejskiej powinno uwzględniać centralną część Łodzi. Zamawiający zapewni transport grupy z hotelu do centrum Łodzi i z powrotem, a także odpowiednią przestrzeń w obiekcie w celu przeprowadzenia uroczystości wręczenia nagród.
4. Wykonawca zaproponuje w scenariuszu trasę gry miejskiej wraz z uwzględnieniem stanowisk z zadaniami.

5. Gra miejska realizowana będzie jako działanie integracyjne z uwzględnieniem metod animacji. Działania animacyjne w ramach gry miejskiej mają na celu wspierać także procesy współpracy i komunikacji między uczestnikami gry.
6. Scenariusz gry miejskiej powinien uwzględniać min. 3 miejsca / projekty, które zostały dofinansowane z Funduszy Europejskich (z różnych programów operacyjnych), wykorzystując atrakcyjne miejsca turystyczne Łodzi. Zamawiający zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian do koncepcji gry na etapie uzgodnień pomiędzy Stronami.
7. W ramach przeprowadzenia gry miejskiej Wykonawca zorganizuje co najmniej 5-6 stanowisk z zadaniami, rozmieszczonymi w centrum Łodzi. Na każdym stanowisku powinien być obecny animator, który przedstawi zadanie do wykonania. Animator będzie odpowiedzialny za przyznanie punktacji. Zadania powinny być zróżnicowane, ich wykonanie może być uzależnione np. od sprawności fizycznej, kreatywności, wiedzy, zdolności artystycznych, poczucia humoru itp.
8. Wykonawca zapewni każdej drużynie mapę (wydrukowaną w kolorze) z oznakowaniem miejsc oraz kartę informacyjną, na której możliwe będzie wpisywanie punktacji za wykonywanie poszczególnych zadań.
9. Wykonawca proponuje także oznakowanie drużyn i zapewni każdemu z uczestników element rozpoznawczy świadczący o przynależności do danej drużyny.
10. Wykonawca pozyska wszystkie niezbędne zgody na przeprowadzenie gry miejskiej od właściwych instytucji i pokryje ewentualne koszty wejścia do wykorzystywanych miejsc / obiektów – jeśli dotyczy.