

Opis przedmiotu zamówienia

Ogólne wytyczne dot. platformy do wideokonferencji:

- 1) O ile inaczej nie zaznaczono, wszelkie zapisy zawierające parametry techniczne i/lub funkcjonalne należy odczytywać jako parametry minimalne,
- 2) W przypadkach, kiedy w opisie przedmiotu zamówienia wskazane zostały znaki towarowe, patenty, pochodzenie, źródło lub szczególny proces, który charakteryzuje produkty lub usługi dostarczane przez konkretnego wykonawcę co prowadziłoby do uprzywilejowania lub wyeliminowania niektórych wykonawców lub produktów, oznacza to, że Zamawiający nie może opisać przedmiotu zamówienia za pomocą dostatecznie dokładnych określeń i jest to uzasadnione specyfiką przedmiotu zamówienia. W takich sytuacjach ewentualne wskazania na znaki towarowe, patenty, pochodzenie, źródło lub szczególny proces, należy odczytywać z wyrazami „lub równoważne”.
- 3) W sytuacjach, kiedy Zamawiający opisuje przedmiot zamówienia poprzez odniesienie się do norm, europejskich ocen technicznych, aprobat, specyfikacji technicznych i systemów referencji technicznych, o których mowa w art. 101. Ust. 1 pkt 2 i ust 3 ustawy Pzp z dnia 11.09.2019 r., Zamawiający dopuszcza rozwiązania równoważne opisywanym, a wskazane powyżej odniesienia należy odczytywać z wyrazami „lub równoważne”.
- 4) Pod pojęciem rozwiązań równoważnych Zamawiający rozumie takie oprogramowanie, które posiada parametry techniczne i/lub funkcjonalne co najmniej równe do określonych w OPZ. Wykonawca, który powołuje się na rozwiązania równoważne opisywanym przez Zamawiającego, jest obowiązany wykazać, że oferowane przez niego dostawy lub usługi spełniają wymagania określone przez Zamawiającego.

I. Zakup subskrypcji (licencji) programu do prowadzenia spotkań online (na żywo).

1. Możliwość organizowania spotkań online audio video
2. Możliwość zapraszania uczestników spotkania poprzez przesłanie sparаметryzowanego linku w wiadomości email lub za pomocą numeru spotkania (ID)
3. Możliwość stworzenia 10 osobnych kont gospodarzy (hostów) spotkań z możliwością tworzenia/prowadzenia i planowania swoich spotkań.
4. Możliwość prowadzenia co najmniej 10 spotkań w tym samym czasie przy wykorzystaniu 10 kont gospodarzy (hostów).
5. Możliwość prowadzenia spotkania z co najmniej 300 uczestnikami w tym samym czasie, bez konieczności zakupu dodatkowych licencji
6. Organizacja spotkania wirtualnego poprzez zestawienie konferencji webowej na bazie aplikacji lub przeglądarki internetowej w trybie, który umożliwi uczestnictwo osobom nie posiadającym dostępu administratora do swojego komputera bez konieczności instalacji żadnych aplikacji lub wtyczek wymagających uprawnień administratora do komputera.
7. Pokazywanie dokumentów lub poszczególnych aplikacji uruchomionych na komputerze PC oraz Mac, desktopu, przeglądarki internetowej.
8. Współpraca w trybie „whiteboard”, poprzez pokazywanie lub nanoszenie adnotacji dla zawartości wirtualnej białej tablicy w konferencji web na komputerze PC oraz Mac.
9. Udział w spotkaniu dla maksymalnie 300 uczestników jednocześnie, bez konieczności zakupu dodatkowych licencji.
10. Obsługa funkcji tłumaczenia na inny język przez wyznaczonych uczestników, pełniących rolę tłumaczy, za pomocą dedykowanych kanałów audio. Uczestnicy mogą wybrać kanał audio, aby usłyszeć tłumaczenie.
11. Czat tekstowy indywidualny do danej osoby oraz do wszystkich.
12. Możliwość udostępniania plików podczas spotkania wirtualnego.
13. Obsługa funkcji ankiety/głosowania w trybie bieżącym, w trakcie trwania spotkania.
14. Generowanie raportów z listą osób uczestniczących.
15. Tryb konferencji z transmisją wideo 360p oraz HD720p, możliwość przesyłania wideo z kamery internetowej podczas spotkań w jakości 1080p, jeśli parametry sieciowe oraz komputera na to pozwalają.

16. Dostępne tryby wyświetlania uczestników, ustawiane indywidualnie przez uczestników, prezenterów oraz gospodarza:

- Tryb aktywnego prezentera, w którym na całym ekranie są wyświetlane kamery uczestników, największe okno kamery głównej przełącza się automatycznie na osobę mówiącą w danej chwili. Widok pozostałych stron w formie mniejszych okien wideo na dole ekranu, co najmniej 5 stron wideo w spotkaniu wirtualnym.
- Tryb galerii, w którym na całym ekranie są wyświetlane kamery uczestników, podzielonych na równej wielkości okna, co najmniej 2 stron wideo w spotkaniu wirtualnym, obsługa do 49 okien wideo, jeśli parametry komputera na to pozwalają.

17. Podgląd widoku własnego „selfview” podczas spotkania wirtualnego z transmisją wideo.

18. Obsługa w konferencji połączeń audio poprzez wdzwonienie się do konferencji z sieci telefonicznej. Udostępnione publiczne numery dostępowe PSTN w Polsce i co najmniej pięciu krajach Unii Europejskiej.

19. Obsługa w konferencji połączeń audio w trybie VoIP, tj. bez uczestnictwa telefonu z obsługą głosu przetwarzanego przez komputer PC oraz Mac lub urządzenia mobilne.

20. Nagrywanie spotkań wirtualnych lokalnie lub na serwerze producenta, w drugim przypadku licencja musi zapewniać co najmniej 1GB przestrzeni dyskowej.

21. Zaproszenie uczestników poprzez podanie im sparametryzowanego linka z adresem www do spotkania lub numeru (ID) spotkania.

22. Zabezpieczenie dostępu do spotkania wirtualnego poprzez hasło i wirtualną poczekalnię.

23. Zabezpieczenie dostępu do spotkania poprzez jego zamknięcie po rozpoczęciu i dołączeniu uczestników.

24. Wybór sposobu dołączenia poprzez audio podczas spotkania.

25. Włączenie kamery i emisja wideo podczas spotkania.

26. Włączenie i wyciszenie

27. Możliwość uczestniczenia w webkonferencjach z urządzeń mobilnych, działających na różnych platformach, wymagana obsługa co najmniej systemów Android oraz iOS.

28. Aplikacje na platformy mobilne muszą być udostępnione nieodpłatnie poprzez publiczne sklepy producentów systemów operacyjnych, np. AppStore i GooglePlay.

29. Możliwość uczestniczenia w webkonferencjach z urządzeń mobilnych wraz z obsługą nadawania i odbierania obrazu wideo z kamery, dla urządzeń o wydajności umożliwiającej kodowanie oraz dekodowanie strumienia wideo.

30. Możliwość uczestnictwa w webkonferencjach z komputerów pracujących w różnych systemach operacyjnych, co najmniej Microsoft Windows oraz Apple macOS

31. Możliwość stworzenia własnego URL

32. Ważność subskrypcji (licencji) 12 miesięcy.

II. Zakup subskrypcji (licencji) programu do prowadzenia webinarów online:

- Pojemność wirtualnych webinarów do 500 uczestników
- możliwość organizacji webinarów do 10 000 uczestników po zakupie dodatkowej licencji
- Udostępnianie całego ekranu, aplikacji oraz przeglądarki WWW
- Udostępnianie treści multimedialnych
- Funkcje białej tablicy
- Wiadomości tekstowe (chat)
- Moderowane wiadomości tekstowe (chat) oraz pytania i odpowiedzi (Q&A)
- Transmisja spotkań na Youtube, Facebook Live
- Zabezpieczenie dostępu do spotkania hasłem
- Połączenia głosowe (audio) - połączenia głosowe przez komputer (VoIP), dołączenie do spotkań przez telefon stacjonarny lub komórkowy na polski numer dostępowy
- Dostępne opcje audio - sygnalizacja aktywnego rozmówcy, wyciszenie/odciszenie uczestników spotkania przez prowadzącego

- Metody dołączania do spotkań - Aplikacja na komputer PC oraz MacOS, bezpośrednio z przeglądarki WWW, urządzenia mobilne Android iOS,
- Wyświetlanie listy uczestników
- Blokada widoczności listy gości dla pozostałych uczestników
- Ankiety i głosowania podczas spotkania
- Możliwość rejestracji uczestników
- Integracja z PayPal
- Możliwość nagrywania webinarów
- Integracja z Outlook
- Raportowanie
- Ważność subskrypcji (licencji) 12 miesięcy.